

南宁J型曲面电容屏批发

生成日期: 2025-10-25

电容屏和电阻屏的区别。1、电容屏和电阻屏的区别一：电容屏是利用人体的电流感应工作的，所以任何非导电物体如指甲、手套等都无法被屏幕下方的电容感应系统所识别。电阻屏是通过压力传感工作的，使用任意物品触摸都可以，支持触笔。2、电容屏和电阻屏的区别二：电容屏的多点触控是可以实现的，取决于实现的方式及使用的软件，目前已经在G1和iPhone上获得实现。而电阻屏的多点触控是不能实现的，除非将电阻屏重组并与机器的电路相连接。3、电容屏和电阻屏的区别三：电容屏的外层是砂土玻璃保护层，在严重的冲击下是有可能碎裂的。而电阻屏的**外层是薄膜，需要将其按下去以达成压力的传感。曲面电容屏接收到触摸信号之后，将触摸数据转换成电脉冲，传送到触摸屏控制IC进行处理。南宁J型曲面电容屏批发

因此，当较大面积的手掌或手持的导体物靠近电容屏而不是触摸时就能引起电容屏的误动作，在潮湿的天气，这种情况尤为严重，手扶住显示器、手掌靠近显示器7厘米以内或身体靠近显示器15厘米以内就能引起电容屏的误动作。曲面电容屏的另一个缺点用戴手套的手或手持不导电的物体触摸时没有反应，这是因为增加了更为绝缘的介质。电容屏更主要的缺点是漂移:当环境温度、湿度改变时，环境电场发生改变时，都会引起电容屏的漂移，造成不准确。南宁J型曲面电容屏批发自曲面电容屏无法实现真正的多点触摸。

当手指触摸在金属层上时，由于人体电场，用户和触摸屏表面形成一个耦合电容，对于高频电流来说，电容是直接导体，于是手指从接触点吸走一个很小的电流。这个电流分别从触摸屏的四角上的电极中流出，并且流经这四个电极的电流与手指到四角的距离成正比，控制器通过对这四个电流比例的精确计算，得出触摸点的位置。电容式触摸屏传感器的坐标计算太复杂，程序员无法写出合适的代码，因此在电容式触摸屏中除了触摸板之外还附加了一个IC进行专门的坐标点计算和统计。这个IC全权负责操控触摸板得到触摸操作信息，然后再通过数字接口（一般是I2C和主机SoC进行通信）。

相较于曲面电容屏，而反观电阻屏的缺点，却是致命的。首先它由于多层结构，导致没法做incell透光率奇差。其次电阻屏的原理可以这么说：电阻式触摸屏是一种传感器，基本上是薄膜加上玻璃的结构，薄膜和玻璃相邻的一面均涂有ITO（纳米锡金属氧化物）涂层。ITO具有很好的导电性和透明性。当触摸操作时，薄膜下层的ITO会接触到玻璃上层的ITO，经由感应器传出相应的电信号，经过转换电路送到处理器，通过运算转化为屏幕上的X、Y值，而完成点选的动作，并呈现在屏幕上所以导致外层没法做成钢化玻璃或者其他坚硬的材料，于是电阻屏不贴膜是等着遍体鳞伤的，毕竟硬度差得太远，且碎屏以后屏幕直接报废（电容屏只要没有伤及触控层就可以继续使用）。

曲面电容屏的构造主要是在玻璃屏幕上镀一层透明的薄膜体层，再在导体层外加上一块保护玻璃。

曲面电容屏把透明的金属层涂在玻璃板上作为导体，在触摸屏四边有狭长的电极，在导体内形成一个低电压交流电场。当手指触摸在金属层上时，当有导电物体触碰时，就会改变触点的电容，四边电极发出的电流会流向触点，控制器通过电流可以确定触摸的位置信息。由于电容随温度、湿度或接地情况的不同而变化，故其稳定性较差，往往会产生漂移现象。曲面电容屏的构造主要是在玻璃屏幕上镀一层透明的薄膜体层，再在导体层外上一块保护玻璃，双玻璃设计能彻底保护导体层及感应器。当手指触摸到曲面电容屏时，手指的电容将会叠加到屏体电容上，使屏体电容量增加。南宁J型曲面电容屏批发

曲面电容屏它的工作原理简单、价格低廉、设计的电路简单。南宁J型曲面电容屏批发

相交于曲面电容屏，电阻屏为什么被淘汰了。简而言之，就是电容屏的进化速度使得电阻屏以前引以为傲的优势已经不复存在，被市场淘汰是必然。下面我来详细说说：电阻屏以前的优势是什么呢？1. 屏幕不受灰尘、水汽和油污的影响，可以在较低或较高温度的环境下使用。现如今呢？电容屏湿手操控以及有相当不错的解决方案了。2. 电阻式触控屏使用的是压力感应，可以用任何物体来触摸，即便是带着手套也可以操作，并可以用来进行手写识别。现如今通过超灵敏的触控IC已经可以捕捉到戴手套操作了，而且目前电容屏的精度已经今非昔比。3. 电阻式触控屏由于成熟的技术和较低的门槛，成本较为廉价。由于大批量的生产，导致电容屏目前说它是白菜价都不为过。目前电容屏的触控技术发展突飞猛进，电阻屏退场是毫不意外的。南宁J型曲面电容屏批发

广州瑞宝光电科技有限公司致力于数码、电脑，是一家生产型的公司。公司自成立以来，以质量为发展，让匠心弥散在每个细节，公司旗下液晶屏，液晶显示器□LED显示屏，异性曲面屏深受客户的喜爱。公司注重以质量为中心，以服务为理念，秉持诚信为本的理念，打造数码、电脑良好品牌。瑞宝光电立足于全国市场，依托强大的研发实力，融合前沿的技术理念，飞快响应客户的变化需求。